

ARCHEOLOGIA (LM13)

(Università degli Studi)

Insegnamento GIS APPLICATIONS IN CLASSICAL ARCHAEOLOGY

GenCod A004651

Docente titolare Giuseppe CERAUDO

Docente responsabile dell'erogazione
Grazia SEMERARO

Insegnamento GIS APPLICATIONS IN CLASSICAL ARCHAEOLOGY

Insegnamento in inglese GIS APPLICATIONS IN CLASSICAL

Settore disciplinare L-ANT/07

Corso di studi di riferimento
ARCHEOLOGIA

Tipo corso di studi Laurea Magistrale

Crediti 6.0

Ripartizione oraria Ore Attività frontale:
42.0

Per immatricolati nel 2018/2019

Erogato nel 2019/2020

Anno di corso 2

Lingua ITALIANO

Percorso PERCORSO
GENERICO/COMUNE

Sede

Periodo Secondo Semestre

Tipo esame Orale

Valutazione Voto Finale

Orario dell'insegnamento
<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso si propone di fornire gli strumenti concettuali e metodologici funzionali alla progettazione di applicazioni informatiche alla ricerca archeologica. Uno spazio di approfondimento è riservato ai Sistemi Informativi Geografici (GIS) nell'ambito dell'archeologia classica.

PREREQUISITI

La frequenza di un laboratorio di Informatica applicata (LT o LM) facilita il percorso di apprendimento previsto dal corso.

OBIETTIVI FORMATIVI

Le lezioni frontali e le esercitazioni in laboratorio, consentiranno allo studente di approfondire gli aspetti metodologici e di acquisire nozioni specifiche sulle tecnologie digitali usate nel settore umanistico, con particolare riferimento ai GIS. Competenze trasversali: capacità di analizzare e sintetizzare le informazioni, di formulare giudizi in autonomia e di comunicare efficacemente, di lavorare in gruppo.

METODI DIDATTICI

Lezioni frontali con il supporto di sussidi multimediali. Attività seminariale.
La frequenza delle lezioni è vivamente consigliata.

MODALITA' D'ESAME

in seguito alle nuove disposizioni per evitare il contagio da coronavirus sarà possibile sostenere gli esami della sessione primaverile solo in modalità on line (vedi guida sul portale unisalento.it). Le indicazioni che seguono riguardano invece le modalità tradizionali, che spero si potranno riprendere al più presto.

a. Prova orale

Ai fini dell'esame lo studente dovrà elaborare una presentazione in power point secondo le indicazioni fornite a lezione. Lo studente verrà valutato in base ai contenuti esposti, alla correttezza formale, alla capacità di argomentare le proprie tesi.

APPELLI D'ESAME

6 Settembre 2019
14 Novembre 2019
30 Gennaio 2020,
13 Febbraio 2020
13 Marzo 2020*
22 Aprile 2020
4 Giugno 2020**
18 Giugno 2020
2 Luglio 2020
23 Luglio 2020

Sede: Dipartimento di Beni Culturali, via D. Birago 64

* riservato a laureandi della sessione straordinaria e studenti fuori corso

** riservato a laureandi della sessione estiva e studenti fuori corso

PROGRAMMA ESTESO

Il corso si propone di fornire gli strumenti concettuali e metodologici funzionali alla progettazione di applicazioni informatiche alla ricerca archeologica. Uno spazio di approfondimento è riservato ai Sistemi Informativi Geografici (GIS), in quanto rappresentano gli strumenti maggiormente impiegati in ambito archeologico per la gestione e l'elaborazione dei dati provenienti dalla ricerca sul terreno. E' consigliata la frequenza.

Bibliografia:

a. Parte istituzionale: GIS - Guida on line: <http://ads.ahds.ac.uk/project/goodguides/gis/>;

b. Corso monografico

D. Wheatley, M. Gillings (2002). *Spatial Technology and Archaeology*. Taylor & Francis, New York

TESTI DI RIFERIMENTO

Bibliografia:

a. Parte istituzionale: GIS - Guida on line: <http://ads.ahds.ac.uk/project/goodguides/gis/>;

b. Corso monografico

D. Wheatley, M. Gillings (2002). *Spatial Technology and Archaeology*. Taylor & Francis, New York