

ARCHEOLOGIA (LM13)

(Università degli Studi)

Insegnamento **LABORATORIO DI INFORMATICA PER L'ARCHEOLOGIA**

GenCod A001643

Docente titolare VITO GIANNICO

Insegnamento LABORATORIO DI INFORMATICA PER L'ARCHEOLOGIA

Insegnamento in inglese LABORATORY FOR COMPUTER SCIENCE APPLIED TO

Settore disciplinare L-ANT/07

Corso di studi di riferimento ARCHEOLOGIA

Tipo corso di studi Laurea Magistrale

Crediti 2.0

Ripartizione oraria Ore Attività frontale: 20.0

Per immatricolati nel 2023/2024

Erogato nel 2023/2024

Anno di corso 1

Lingua ITALIANO

Percorso PERCORSO GENERICO/COMUNE

Sede

Periodo Secondo Semestre

Tipo esame Orale

Valutazione Giudizio Finale

Orario dell'insegnamento

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso intende approfondire l'utilizzo di applicativi informatici utilizzati per la realizzazione di banche dati e carte archeologiche.

PREREQUISITI

Utilizzo di applicativi Informatici di base

OBIETTIVI FORMATIVI

L'obiettivo del corso è quello di fornire gli strumenti di base per l'utilizzo di programmi informatici GIS open source, utilizzati in ambito archeologico e nel campo dei Beni Culturali.

METODI DIDATTICI

Didattica frontale ed esercitazioni pratiche in laboratorio.

MODALITA' D'ESAME

Valutazione di un progetto GIS elaborato nell'ambito del corso e discussione delle conoscenze acquisite.

APPELLI D'ESAME

Prenotazione tramite piattaforma;
Date appelli: 10 giugno 2024; 10 luglio 2024; 24 luglio 2024.

PROGRAMMA ESTESO

Il corso si propone di sviluppare conoscenze e abilità tecniche indirizzate:

- alla gestione ed elaborazione di dati vettoriali e immagini raster;
- alla consultazione di informazioni e dati di natura geografica e archeologica;
- alla realizzazione di mappe tematiche.

TESTI DI RIFERIMENTO

Il materiale di studio sarà fornito nel corso delle lezioni e riguarderà le applicazioni GIS nel campo dei Beni Culturali e l'esame di casi di studio ed esempi applicativi.