

# INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE (LB08)

(Lecce - Università degli Studi)

## Insegnamento SISTEMI OPERATIVI

Insegnamento SISTEMI OPERATIVI

Anno di corso 2

GenCod A005787

Insegnamento in inglese OPERATING SYSTEMS

Lingua ITALIANO

Settore disciplinare ING-INF/05

Percorso PERCORSO COMUNE

Corso di studi di riferimento INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

Docente Francesco TOMMASI

Tipo corso di studi Laurea

Sede Lecce

Crediti 6.0

Periodo Secondo Semestre

Ripartizione oraria Ore Attività frontale: 54.0

Tipo esame Orale

Per immatricolati nel 2019/2020

Valutazione Voto Finale

Erogato nel 2020/2021

Orario dell'insegnamento

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

### BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Introdurre ai concetti fondamentali alla base di un sistema operativo sia mediante la presentazione di nozioni teoriche che attraverso un approccio pratico al sistema operativo UNIX®. Gli studenti vengono introdotti all'esplorazione e alla conoscenza del sistema operativo attraverso l'uso dei più importanti comandi offerti dalla CLI (Command Line Interface – Interfaccia a linea di comando). L'esplorazione del sistema viene approfondita e resa più completa attraverso l'apprendimento delle tecniche di scripting, ovvero attraverso la scrittura di programmi di complessità crescente che consentono di esplorare gli aspetti più significativi del funzionamento del sistema.

### PREREQUISITI

Familiarità con l'utilizzo di un qualunque computer, nozioni di file, directory. Familiarità con i principali programmi di rete.

### OBIETTIVI FORMATIVI

Al termine del corso lo studente dovrebbe essere in grado di

- \* Comprendere le principali caratteristiche e funzionalità del sistema operativo UNIX®.
- \* Padroneggiare la linea di comando UNIX® attraverso lo shell *bash*.
- \* Conoscere le *utility* più importanti messe a disposizione del sistema.
- \* Scrivere degli script in linguaggio *bash* che realizzino un'ampia gamma di funzionalità.

### METODI DIDATTICI

Il corso prevede che lo studente segua avendo la possibilità di provare immediatamente sul proprio computer quanto illustrato dal docente.

### MODALITA' D'ESAME

L'esame consiste di una prova svolta al computer (della durata variabile, a seconda della complessità, dai 90 ai 150 minuti) durante la quale si richiede di utilizzare in pratica mediante la realizzazione di uno script *bash* funzionante, i concetti e gli strumenti acquisiti durante il corso. Durante l'esame gli studenti sono liberi di consultare qualsiasi testo, cartaceo o digitale, e di fare ricerche su Internet.

## PROGRAMMA ESTESO

Il File System UNIX (la sua organizzazione interna e la disposizione dei file tipica di ciascuna variante)

Il sistema dei privilegi in UNIX (significato dei privilegi per files e directory) SUID bit, SGID bit, Sticky bit

I tipi di file

Le named pipe

I processi (creazione, identificazione, distruzione, relazioni, monitoraggio, gestione)

Lo spazio di memoria di un processo

Memoria virtuale (uso dello spazio virtuale da parte di un processo e strumenti di monitoraggio)

Affinità, interoperabilità e compatibilità tra Linux, MacOS X e FreeBSD

MacOS X come client per l'accesso a un server Linux

L'editor TextWrangler

L'applicazione Terminale

Il montaggio di volumi di rete ospitati da un server Linux sulla scrivania di MacOS X

Librerie statiche e dinamiche (significato, costruzione, installazione, utilizzo, collocazione nello spazio di memoria del processo)

Il comando grep e le espressioni regolari

I principali comandi per la crittografia a segreto condiviso e a chiave pubblica, la firma digitale

I comandi per la diagnostica e l'utilizzo delle reti

La rappresentazione dei caratteri: Unicode e UTF-8

Introduzione ai Segnali

Le distribuzioni Linux

Comandi utente presentati nel corso:

apropos, arp, base64, basename, bc, cal, cat, chmod, cmp, cp, curl, cut, date, dd, dig, dirname, du, dumpe2fs, edit, env, file, find, grep, head, hexdump, iconv, id, ifconfig, ip, jot, less, ln, locale, ls, lsof, lynx, man, md5, mkdir, mkfifo, mv, nice, open, openssl, otool, ping, printf, ps, pstree, rev, rm, rmdir, rs, say, scp, screencapture, script, sed, seq, sort, split, ssh, stat, strings, stty, sysctl, tac, tail, tar, tee, test, textutil, top, touch, tr, traceroute, tty, uniq, vm\_stat, vmmap, stat, wc, which, who, whois, xargs, xxd

Bash (con riferimento ai capitoli della pagina di manuale di bash)

Invocazione, Shell grammar, Quoting, Parameters, Expansions, Redirections, Job control, Funzioni, Aritmetica, Scripting, Cicli ed espressioni condizionali, Aritmetica, Environment, Exit status, Prompting, History, Build-in commands, Gestione dei segnali.

Comandi built-in di Bash presentati nel corso:

#, #!, alias, bg, break, case, cd, echo, enable, eval, exec, exit, export, fg, for, getopts, history, if, jobs, kill, let, pwd, read, return, select, set, source (.), test, time, times, trap, type, umask, while.

---

## TESTI DI RIFERIMENTO

Il docente mette a disposizione numerose dispense, note e link, scaricabili liberamente dagli iscritti dal sito <https://moodliis.unisalento.it> (richiede autenticazione con credenziali comunicate all'inizio del corso).

Testi integrativi:

[1] Learning the Unix Operating System, 5th ed. O'Reilly 2001, ISBN 978-0596002619. Di taglio decisamente introduttivo.

[2] Learning the bash Shell, 3rd ed., O'Reilly 2005 ISBN 978-0596009656. Una trattazione molto accurata dello shell bash.

[3] Linux in a Nutshell, 6th Edition, 3rd ed., O'Reilly 2009 ISBN 978-0596154486. Un comodo e sintetico manuale di riferimento per Linux (in grandissima parte valido anche per MacOS).

[4] Linux Command Line and Shell Scripting Bible, 3rd ed., John Wiley & Sons 2015 ISBN 978-1118983843. Il testo che, tra quelli qui elencati, copre la maggior quantità di argomenti trattati nel corso.

[5] Advanced Bash-Scripting Guide, <http://tldp.org/LDP/abs/html>. Una guida gratuita estremamente approfondita allo shell bash.

[6] A.Silberschatz - Operating System Concepts - Wiley - 9th edition (2013) - ISBN 978-1118063330. Una classica presentazione di taglio strettamente teorico dei concetti che il corso si sforza di introdurre attraverso l'interazione pratica con un sistema reale.